



PROJEKT GENERAL

Zdiagnozowane trudności dla Organizacji

Mało liczne drużyny

Wiele drużyn harcerzy nie ma wystarczającej liczby ludzi do prowadzenia działania systemem zastępowym, nabory są mało efektywne.

Brak gromad przy drużynach

Drużyny harcerzy nie współpracują ściśle z gromadami, przez co gromady nie mają gdzie oddawać zuchów, a harcerze nie mają skąd brać nowych ludzi.

Brak ciągłości wychowania

Zuch przechodząc do harcerzy wchodzi w całkowicie nowe, nieznane środowisko, przez co część zuchów się wykrusza. Podobnie wygląda sytuacja na linii harcerze-wędrownicy.

Brak oferty dla szesnastolatków

Nie mamy oferty adresowanej do 16-latków, dlatego odpływają z Organizacji.

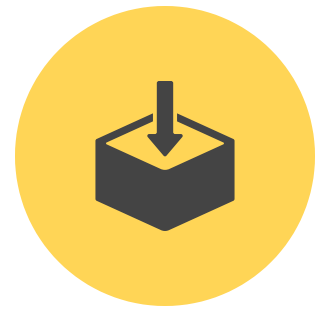
Cele



Zwiększenie liczby gromad
zuchów



Przyrost instruktorów
w stopniu phm.



Zatrzymanie 16-latków
w organizacji

Rozwiązanie

Młodzi wodzowie prowadzący gromady pod auspicjami drużynowych w stopniu phm.

Chcemy dać drużynowemu harcerzy w stopniu podharcmistrza możliwość stworzenia w swoim środowisku gromady prowadzonej przez przeszkolonego szesnastoletniego wodza.

Kim jest generał?

doświadczony
instruktor

podharc mistrz
lub
po kursie phm.

zuch mistrz
lub
po module generalskim

wspierający
maksymalnie 3
jednostki

Próg wejścia dla generała



Zamknięta próba na podharcmistrze



Maksymalnie 3 jednostki pod opieką



Ukończenie modułu generalistycznego lub prowadzenie gromady zuchów

Zadania generała

- **Kontakt z rodzicami**

zebrania, sprawy trudne.

- **Napisanie planu pracy wspólnie z wozdem**

odpowiada za merytorykę planu pracy, za warstwę wychowawczą.

- **Współpraca z referentem**

jest pomostem między swoimi wozdami a referentem

- **Cotygodniowe spotkanie ze swoimi wozdami**

podsumowanie zbiórki i omówienie planowanych działań. Nie musi być długie i może odbyć się on-line.

- **Wizytacja gromady raz na kwartał**

sprawdzenie gromady w boju

- **Zagwarantowanie opieki**

zapewnienie pełnoletniej osoby na każdej zbiórce (niekoniecznie człotka ZHR)

Jak zostać generałem

- 1 Musisz być podharcmistrem i mieć doświadczenie zuchmistrzowskie. Jeśli nie jesteś zuchmistrem, nic straconego – możesz ukończyć kurs podharcmistrowski z modułem generalskim lub zdobyć wiedzę w inny sposób.**

Na stronie wydziału będą dostępne materiały kształceniowe

- 2 Znajdź ludzi – chłopaków, którzy nie są instruktorami, a chcą rozpocząć prowadzenie gromady.**

Kandydat musi ukończyć kurs zuchmistrzowski (obejmujący formy pracy, planowanie, prowadzenie zbiórek).

- 3 Jako generał możesz mieć pod sobą trzech wodzów.**

Pamiętaj, że na generale ciążą pewne obowiązki

Zadania wodza bez stopnia instruktorskiego

- Przeprowadzenie zbiórki zachowej
- Umiejętność zaplanowania zbiórki (pod okiem “generała”)
- Kontakt z rodzicami po zbiórce
- Prowadzenie książki pracy
- Współpraca z hufcowym (to on dba o terminy oddania planu pracy, przychodzi na rady hufca)

Progi wejścia dla przyszłego wodza

1 Skończone 16 lat

2 Opieka podharcmistrza

3 Otwarte próby pwd i HO

4 Praktyki w gromadzie (swojej lub innej)

5 Kurs metodyczny (zalecany, nieobowiązkowy)

Ścieżka, którą Generał prowadzi podopiecznych

16 lat (1 kl. szkoły śr.)

Kurs metodyczny, praktyki w gromadzie

16-17 (2 kl. szkoły śr.)

Wódz gromady/ Realizacja próby pwd

17-18 (3 kl. szkoły śr.)

Realizacja próby pwd - zamknięcie stopnia do ukończenia 18 roku życia

18-19 (4 kl. LO+matura/4 kl. technikum)

Drużynowy gromady zuchowej (bez ograniczeń) otwarta próba phm.

19-20 (1 rok studiów/5 kl. technikum+matura)

Sam może być generałem, może prowadzić gromadę, etc.

Prowadzenie gromady pod wodzą Generała może być epizodem, po którym podopieczny wraca do drużyny harcerzy jako potencjalny następca. Nic nie stoi na przeszkodzie, by dotychczasowy wódz zuchów został (po przeszkoleniu) drużynowym harcerzy albo wrócił do drużyny pełniąc inną funkcję - wszystko dzieje się w ramach jednej jednostki.

Gromada nie jest oderwanym bytem, żyje w ścisłej symbiozie z drużyną harcerzy.

Więcej na

zuchy.zhr.pl/projekty/general